

Associació Fistball Catalunya

CIF: G64797863

info@fistball.cat

www.fistball.cat



Fistball

Regles de joc

Vàlides a partir de l'1 de novembre de 2007



Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors



Anunzia
SOLUCIONS TECNOLÒGIQUES
www.anunzia.com

MATT
OLIMPICS
CENTRE MUNICIPAL D'ESPORTS



SUMARI

Descripció del joc	3
Camp de joc	4
Regles de joc	5
1 Camp de joc i complements	5
2 Equip	8
3 Duració del joc	9
4 Desenvolupament del joc	12
5 Cop/colpeig	13
6 Servei	13
7 Cop/remat i joc	14
8 Puntuació	16
9 Àrbitre	17
10 Penalitzacions	18
Annex	20



Associació Fistball Catalunya

CIF: G64797863

info@fistball.cat

www.fistball.cat



Editor: International Fistball Association (IFA)
© Copyright i drets exclusius d'edició reservats per a tothom: IFA
(Només en cas d'excepció còpies amb autorització de la IFA)
Traducció al català: Fistball Catalunya




Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors





DESCRIPCIÓ DEL JOC

El Fistball és un joc d'equip.

En un camp, dividit al mig per una línia i una xarxa de 2 metres d'alçada per homes i a 1.90 metres per dones, en dos àrees. Juguen dos equips de cinc jugadors.

L'objectiu de cada equip és colpejar la pilota per sobre la xarxa i que l'equip contrari no pugui rematar o al menys li sigui difícil retornar-la.

El joc es prolonga fins que un equip comet una falta o el mateix joc s'interromp.

Cada falta d'un equip, puntua en l'equip contrari com a pilota bona.

El guanyador del joc és l'equip que:

- En el joc per sets, n'ha guanyat tres d'un màxim de 5 sets,
- En el joc per temps, ha obtingut la majoria de las pilotes bones.

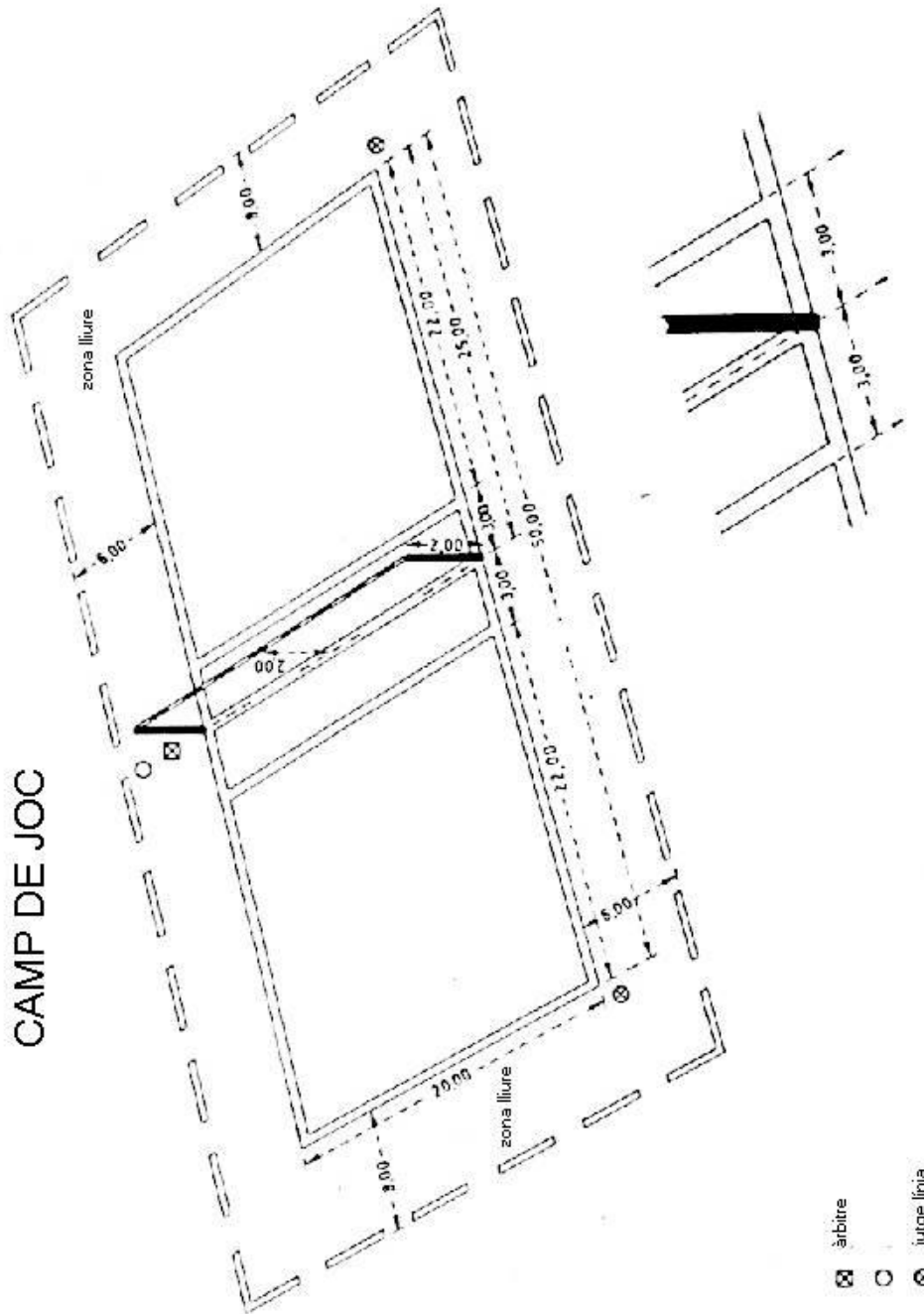


Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors





CAMP DE JOC





REGLES DEL JOC

Les regles de joc, en general, són vàlides tant per el **joc en camp obert com en poliesportiu**. Els canvis o complements per a poliesportiu estan específicament senyalats.

1 Camp de joc i complements

- 1.1 El camp de joc és un rectangle de 50 m. de llarg per 20 m. d'ample delimitat per les línies de camp. El Terreny de joc ha de tenir una superfície plana i horitzontal .

Estan permesos els partits amb il·luminació artificial.

Poliesportiu

El camp de joc és de 40 m per 20 m.

Es deixa al lliure criteri de les federacions associades de reduir les mides del camp de joc en poliesportiu.

- 1.1.1 El camp de joc es divideix en dos camps per una línia central. Paral·lela a aquesta, i a tres metres de distància, es traça en cada camp una línia pel servei.
- 1.1.2 Tant les línies delimitadores com la central i les de servei han d'estar clarament marcades en el camp. Les línies de joc formen part del camp; la línia central és comú en ambdós camps.

Una pilota que toca aquestes línies està en el camp.

Poliesportiu

Cada vegada que la pilota toca les parets laterals es considera una falta.

En la recepció o devolució de la pilota, el sostre del poliesportiu pertany al camp: una pilota que el toca, es pot continuar jugant.

Tocar el sostre o parets laterals directament en el servei o en el colpeig d'atac es considera falta per l'equip que el realitza. Tot equipament del poliesportiu que no pugui ser apartat, pertany ja sigui a les parets laterals o al sostre.





1.1.3 Les línies del camp no han de ser més petites de 5cm. Ni més amples de 12 cm.

1.2 En el punt on es tallen les línies laterals amb la línia central, es col·locaran dos postes verticals en els que a 2 m. d'alçada per homes i a 1.90 m. per dones s'instal·la ben tensa:

- Una **xarxa** de 3 a 6 centímetres d'ample vertical, o
- Una **cinta** de 3 a 6 centímetres d'ample vertical, o
- Una **corda** de 5 a 8 mm de diàmetre.

Només s'accepten xarxes (cintes/cordes), a dos colors clar/fosc equidistant de 15-20 centímetres, clarament visibles.

Poliesportiu

Si no és possible instal·lar postes autoportants, es permetrà el seu fixament en el terra o en les parets.

Si no és factible col·locar els postes en el creuament de la línia central i laterals, llavors haurà de marcar-se amb postes auxiliars (pals insertats, etc) la limitació de la xarxa (cinta / corda) sobre aquest punt.

Tocar l'ancoratge o postes més enllà del punt de creuament per una pilota o un jugador, no és falta.

Les prolongacions de la xarxa(cinta / corda) compten com ancoratges;si és toquen per una pilota o un jugador no és falta.

Tocar la part del pal superior als 2 m. per la pilota o un jugador és una falta.

1.3 Els espectadors, camps de joc propers o altres obstacles hauran d'estar separats 6 m. dels laterals i 8 m. de les línies de fons. La delimitació del terreny de joc ha de marcar-se clarament amb línia puntejada al terra.

Poliesportiu

Entre les línies laterals i les parets hi haurà d'haver un espai d' almenys 0,50 m. Amb la paret i les línies de fons almenys 1 m.





1.4 La pilota serà buida, plena d'aire, homogèniament rodona i inflada.

Al començament del joc ha de tenir:

- pes 350 - 380 grams (masculina)
320 - 350 grams (femenina)
- contorn 65 - 68 cm
- pressió 0.55 - 0.75 bar

Per pilotes que es juguen a nivell internacional o en les categories superiors de les afiliades o associades, la comissió directiva i tècnica de la IFA determinarà criteris addicionals.

1.5 Abans de començar el joc, l'àrbitre fa el sorteig amb els capitans d'ambdós equips.

El capità que guanya el sorteig tria:

- el camp, o
- la pilota i amb aquesta el primer servei.

L'equip contrari tria d'entre les restants alternatives.

1.6 Cada equip proporcionarà per el partit almenys una pilota. L'àrbitre examinarà dites pilotes abans del joc. Les pilotes amb les que no es juga quedaran sota la seva custòdia.

1.6.1 L'equip que no aporti pilota perdrà l'elecció de pilota durant tot el període del joc.

1.6.2 Si cap dels equips aporten pilota apta per el joc, aquest no s'efectuarà. Les mesures del càstig les decidirà la direcció del joc.

1.6.3 Durant el desenvolupament del joc, l'àrbitre pot introduir una pilota prèviament examinada en el cas de que la pilota que estava en joc no pugui recuperar-se interrompent el joc, o si perd o ha perdut les seves qualitats.





- 1.6.4 Si l'equip que tria pilota n'ha aportat varies, el joc continua immediatament amb una d'aquestes. En aquest cas no s'admeten canvis.

Si l'equip que tria pilota n'ha aportat només una, el joc continua immediatament amb una pilota subministrada per l'equip contrari fins que la seva pilota s'hagi retornat al camp de joc.

- 1.6.5 Si un equip ha triat la pilota de l'equip contrari, se suposa que també ha triat la resta de pilotes d'aquest equip.

Es continua jugant amb les pilotes de l'adversari, mentre que la pilota inicial no pugui recuperar-se, no es trobi o perdi les seves qualitats. En aquest cas no es permeten canvis.

- 1.7 La IFA pot acceptar o recomanar determinats tipus de pilotes, xarxes o cordes per els partits internacionals. (Així com les federacions afiliades ho poden fer a nivell nacional).

Nota

Les Federacions nacionals poden acceptar, recomanar o disposar, per el joc femení, sèniors i adolescents variacions respecte a la mida del camp, alçada de la xarxa (cinta / corda) i pes de la pilota.

2 Equip

- 2.1 Un equip està format per 5 jugadors i 3 reserves, almenys han de participar 4 jugadors. Hauran de començar el partit almenys 4 jugadors, que podran completar fins a 5 durant el mateix.

- 2.1.1 Els 8 jugadors poden alternar-se lliurement.

- 2.1.2 El canvi pot ser només una vegada acabada una jugada i previ avís a l'àrbitre.

Un canvi (entrada i sortida) es verifica a l'alçada de la línia de servei propi.

Ambdós equips poden canviar els seus jugadors quan l'àrbitre hagi interromput el joc.





Si el canvi es verifica sense l'avís a l'àrbitre o hi ha més de 5 jugadors al camp, l'àrbitre interromp el joc i dona el punt a l'adversari. Si l'equip que no té el servei comunica un canvi, l'àrbitre verificarà dit canvi abans de començar la propera jugada.

2.1.3 El canvi ha d'efectuar-se sense perdre el temps.

2.2 A un dels jugadors se l'anomena capità de l'equip; nomenament que es fa públic. Ell és l'únic portaveu del seu equip durant el joc i s'ocupa de la salutació al principi i al final del partit.

2.2.1 El capità de l'equip manté el seu nomenament encara que sigui substituït; excepte que abandoni el camp per lesió o falta; en aquest cas l'equip designa un nou capità.

2.3 En els campionats mundials l'equip ha de presentar-se amb l'uniforme de joc amb el mateix disseny i color.

2.3.1 La samarreta amb màniga curta o llarga s'accepta com unitària.

2.3.2 Competir amb pantalons llargs no està permès. No obstant, la Federació Internacional de Fistball, o les diferents lligues associades poden sota certes circumstàncies permetre que tots els components d'un equip portin pantalons amb el mateix disseny i color.

2.3.3 Les bambes amb tacó metàl·lics estan prohibides.

3 Duració del joc

3.1 Es juga per **sets guanyats**.

3.1.1 Un joc acaba, quan un equip ha guanyat **2, 3, 4 o 5 sets**.

La quantitat de sets a jugar es fixarà en el reglament o programació dels respectius esdeveniments i competicions.

3.1.2 Un set es guanya quan un equip ha obtingut **11 pilotes** bones, amb una diferència com a mínim de 2; en cas contrari es continua jugant fins obtenir aquesta diferència de dues pilotes bones.



Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors



Anunzia
SOLUCIONS TECNOLÒGIQUES
www.anunzia.com





Cada set acaba, no obstant, quan un equip ha aconseguit 15 pilotes bones (ex.: 15 a 14).

- 3.1.3 Acabat el primer set, es canvia de camp, l'elecció de pilota i amb això el primer servei.
- 3.1.4 Previ en la eventualitat d'un set decisiu, es sorteja novament. Quan un dels equips ha obtingut 6 pilotes bones, es canvia de camp, elecció de pilotes i el primer servei.
- 3.1.5 El descans entre els diferents sets és de màxim 2 minuts.

Després de quatre sets es preveu un descans de màxim 10 minuts.

Nota 1

La IFA i les federacions nacionals **poden delimitar la duració de les sèries de joc per temps.**

Per això valen els punts 3.1 i 3.1.5 que engloben el següent:

- 3.2 Tota sèrie acaba als 10 minuts, encara que la diferència de pilotes sigui tan sols una pilota bona.
 - 3.2.1 En cas d'empat d'una sèrie, es continua jugant fins que un dels equips faci 2 pilotes bones addicionals:
 - Si a l'acabar el temps de la sèrie encara s'està jugant, s'interromp el joc i es repeteix l'últim servei.
 - Si a l'acabar el temps de la sèrie coincideix amb el del joc d'aquesta pilota, l'equip que ha comès la falta més recent té el dret al servei.
 - 3.2.2 L'inici i el final d'una sèrie amb límit temporal, es materialitza amb una senyal acústica. Cada sèrie acaba amb el recompte dels últims 5 segons de joc de l'inici de la senyal.

Els temps perduts per interrupcions han de completar-se a continuació del període jugat.

Nota 2

Les Federacions nacionals també poden delimitar en circumstàncies molt especials la duració del joc per temps.



Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors



Anunzia
SOLUCIONS TECNOLÒGIQUES
www.anunzia.com





A saber:

- 3.3 El temps de joc és d'un màxim de dos temps de 15 minuts, amb un descans entremig d'un màxim de 2 minuts.

Els temps perduts per interrupcions hauran de recuperar-se a continuació del període corresponent.

L'inici i el final de cada període se senyala acústicament. Cada període acaba amb el recompte dels últims 5 segons de joc de l'inici de la senyal.

A l'acabar el període es canvia de camp, elecció de pilota i primer servei.

- 3.3.1 En cas d'empat, el període es prolongarà:

Primera pròrroga:

Sorteig d'acord amb el punt 1.5,
Duració 2 vegades 5 minuts.
En cas d'un nou empat, hi ha una

Segona pròrroga:

Sorteig d'acord amb el punt 1.5,
Duració 2 vegades 5 minuts.
Al continuar l'empat, es continua jugant fins que hi hagi una diferència de dues pilotes bones:

- Si al final d'aquest temps està en joc una pilota, el joc s'interromp i es repeteix l'últim servei.
- Si al final el temps coincideix amb el del final d'una pilota, l'equip que ha comès l'última falta té el dret de servei.

Entre les respectives pròrroques, el descans és d'un màxim de 2 minuts. No obstant, entre les pròrroques no existeix descans.

- 3.4 En partits/jocs segons l'ítem 3.1, cada equip pot demanar per set una interrupció (temps mort) de 30 segons després de finalitzar una jugada previ avís de l'àrbitre. Els jugadors han de romandre sobre el camp de joc.

Resta a criteri de les federacions nacionals per quin tipus de competicions s'aplicarà o s'utilitzarà aquesta regla.



Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors



Anunzia
SOLUCIONS TECNOLÒGIQUES
www.anunzia.com





4 Desenvolupament del joc

4.1 Cada joc comença amb el servei i acaba amb la primera falta, el final del temps o altres interrupcions del joc.

4.1.1 Després de cada falta, serveix novament l'equip que l'ha comès. En d'altres interrupcions, es repeteix l'últim servei.

Nota

Per altres interrupcions s'entén qualsevol interrupció que no té origen en les faltes a les regles de joc, si no per exemple: destorb del públic, entrada d'animals o persones en el camp, baralles entre jugadors, etc.

4.2 Només es tenen en compte les faltes que tenen lloc durant el joc (excepció: punt 10.2.1).

La primera falta comesa és decisiva.

4.3 Es considera falta tocar la xarxa (cinta / corda) o els pals per un jugador o per la pilota en el transcurs del joc.

4.4 Cada pilota que durant el transcurs del joc caigui fora del camp es considera falta per l'equip del jugador que va tocar per última vegada la pilota.

Si la pilota és recollida fora del camp per un no jugador, es compta com si la pilota hagués tocat al terra y es comptabilitza com a falta per l'equip que per últim va tocar la pilota. El mateix val al recollir la pilota en el cas que aquesta sigui impossible de ser tornada per l'equip el qual correspongui fer-ho. En cas contrari es considera el retenir la pilota com a obstrucció.

4.5 La permanència estàtica sense fonament dels jugadors durant el transcurs del joc en el camp contrari és falta.

5 Colpeix

5.1 S'entén per cop qualsevol toc ràpid de la pilota, ja sigui amb el puny o el braç. La pilota no ha de ser empesa.

5.2 La pilota pot colpejar-se només una vegada amb el puny o braç.





- 5.3 En el cop amb el puny les puntes dels dits han de tocar el palmell de la mà, el dit gros adossat. En el cop amb el braç, la mà pot romandre oberta.

6 Servei

- 6.1 El servei pot realitzar-lo qualsevol jugador.

- 6.2 En el servei, el jugador ha de treure decididament la pilota de la seva mà, aixecant-la directament sobre la xarxa (cinta / corda).

El servei comença quan la pilota abandona o deixa la mà del que saca.

- 6.2.1 El servei és vàlid quan la pilota toca a terra del camp contrari o si dins o fora del camp contrari toca a un jugador de l'equip contrari.

- 6.3 El servei pot realitzar-se corrent, saltant, parat o caminant.

Córrer i saltar, no obstant, només es permet quan el primer toc al terra després del servei es produeix davant la línia de servei.

Si el jugador, a l'efectuar el servei mou primer el peu de suport, haurà de caure en el seu primer toc al terra abans de la línia de servei.

El servei estàtic o parat implica ja el primer pas, si és que en el segon toc al terra no es realitza amb la cama de suport.

Un servei caminant porta a un servei parat, per lo que es regeix per el paràgraf tres.

- 6.3.1 Durant el servei, cap jugador de l'equip que està servint ha d'estar en el camp contrari.

- 6.3.2 La línia de servei, l'espai entre la línia central i la de servei i la zona fora de l'àrea de joc, només poden ser tocades per qui serveix, quan el primer toc al terra després de servir ha ocorregut davant de la línia de servei.

Després d'un servei executat saltant; el toc simultani al terra amb un peu davant de la línia de servei; o d'un peu sobre o darrera de la línia de servei es considera una falta.





6.3.3 El jugador que serveix pot franquejar la línia de servei o la línia lateral amb una cama.

6.4 El servei ha d'iniciar-se i efectuar-se sense dubtes.

Si l'àrbitre observa un retràs ho senyala amb un toc del xiulet. Després del mateix, el servei haurà d'efectuar-se abans de 10 segons.

6.4.1 Si un servei iniciat no s'efectua perquè no es colpeja la pilota, es considera una falta.

7 Cop d'atac i passada

7.1 En cada camp la pilota pot:

- només colpejar-se una vegada per un mateix jugador,
- només colpejar-se tres vegades en total,
- tocar al terra només una vegada abans de cada cop o passada.

7.1.1 Si dos jugadors de l'equip toquen o colpegen simultàniament la pilota, es comptabilitza com a dos cops.

7.2 La pilota és tornada vàlidament quan ha passat la xarxa (cinta / corda), toca el camp contrari o dins o fora.

7.2.1 Una pilota colpejada per sota de la xarxa (cinta / corda) al camp contrari es considera immediatament invàlida quan passa sota de la xarxa.

7.3 Colpejar en el camp contrari sobre la xarxa (cinta / corda), des del camp propi, està permès.

7.4 Un equip també té dret a rematar/colpejar quan la pilota retornada o rebotada des del camp contrari o rebotada encara no ha passat la xarxa (cinta / corda).

7.5 Retornar la pilota per sota de la xarxa (cinta / corda) està permès quan la pilota ha sortit del camp propi per sota de la xarxa (cinta / corda) i encara no ha tocat al terra del camp contrari.





- 7.5.1 Retornar o tornar la pilota des del camp contrari sobre la xarxa (cinta / corda) cap al camp propi es considera una falta.
- 7.5.2 Una pilota que rebota en el terra i entra en el camp contrari per sota de la xarxa (cinta / corda) sense haver estat tocada per l'equip que té el dret al servei, no pot ser tocada pel jugador contrari abans de tocar al terra. Aquesta regla no és aplicable quan la pilota ha tocat al camp propi després del segon toc.
- 7.6 Si immediatament després d'un bloqueig la pilota toca:
- la xarxa (cinta / corda),
 - els pals,
 - la línia central,
 - o cau fora del camp o per sota de la xarxa (cinta / corda) al camp contrari,
- això no es considera falta. Es repeteix l'últim servei.

Poliesportiu

Si acabat un bloqueig la pilota toca:

- *el sostre,*
- *o fora del camp toca la paret*

tampoc es considera falta. Es repeteix l'últim servei.

Nota

Es considera bloqueig quan els dos jugadors toquen simultàniament la pilota o quan l'àrbitre no pot identificar quin dels dos jugadors va tocar primer la pilota.

- 7.6.1 Després d'un bloqueig, el primer cop és per l'equip en el camp del qual cau la pilota, però no pel jugador que va participar en el bloqueig. L'equip té el dret a tres cops de la pilota addicionals.



Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors



Anunzia
SOLUCIONS TECNOLÒGIQUES
www.anunzia.com





- 7.7 Si en l'intent de jugar o retornar la pilota, recepcionar-la, ha passat les línies laterals o la de fons del propi camp es pot continuar jugant sempre que la pilota no hagi tocat al terra.

La pilota pot pasar-se tant a un company (passada) com per sobre la xarxa (cinta / corda).

- 7.8 Si un jugador es obstaculitzat per un contrari, constitueix una avantatja per l'equip obstruït. Si el jugador encara té dret a colpejar, manté la seva primacia i no ha de ser obstaculitzat en el camp contrari.

- 7.8.1 En el cas que un espectador o un altre obstacle dins del camp de joc obstrueixi a un jugador o el joc tampoc es considera falta. L'últim servei es repeteix. Les obstruccions atribuïdes a jugadors, reserves o capità de l'equip són considerades faltes per el propi equip.

8 Puntuació

- 8.1 Cada falta constitueix pilota bona per l'equip contrari.

- 8.2 Les pilotes bones aconseguides s'anoten en l'acta de joc amb números àrabs per cada equip i en ordre cronològic.

- 8.2.1 Exemple:

A	1		2	3					4	5		6	7			8	9		10	11	A	
B		1			2	3	4	5			6			7	8			9				B

9 Àrbitre

- 9.1 Cada joc el dirigeix un àrbitre, assistit per dos jutges de línia i un anotador.

Poliesportiu

Les federacions nacionals poden incloure dos àrbitres en els seus jocs.

- 9.2 L'àrbitre vetlla per el compliment de les regles del joc i decideix les consultes independentment. Pot demanar-li la opinió al jutge de línia.

Les seves decisions de fet són inapel·lables.





Poliesportiu

Quan hi ha dos àrbitres durant el joc, cadascun d'ells decideix sobre les faltes observades i és responsable per si sol, sense la rèplica de l'altre àrbitre.

- 9.2.1 Abans de l'inici del joc, l'àrbitre s'assegura de que el camp de joc, les pilotes i l'uniforme de l'equip compleixen el reglament, dóna el vist-i-plau en l'informe i realitza el sorteig.

Quan es juga per temps també controla aquest. El control del temps també pot efectuar-se de forma centralitzada, no obstant, l'àrbitre resta responsable del seu camp.

Poliesportiu

En el cas de dos àrbitres i previ acord entre ells, abans d'iniciar-se el joc, un d'ells s'assegura de que el camp, les pilotes i l'uniforme de l'equip compleixen el reglament, dóna el vist-i-plau en l'informe i realitza el sorteig.

- 9.2.2 Ell obre i conclou el joc i té el dret de interrompre'l i suspendre'l. Les interrupcions, temps addicionals i avantatges les senyala amb un xiulet, amb la veu o entrant de forma visible en el camp.

Quan es juga amb temps, ell també és qui senyala els inicis i finals dels descansos.

La duració del temps addicional ha de donar-se a conèixer immediatament després d'ocórrer el lapse de temps (la interrupció) o la dilació del mateix.

- 9.2.3 Cada pilota bona i la causa o el perquè ha de donar-la a conèixer oralment, vetllar per el seu correcte registre per part de l'anotador i anunciar contínuament l'estat del joc.

Cada falta o punt el dóna a conèixer oralment i al mateix temps senyala a l'equip que ha obtingut el punt. Si decideix repetir l'últim servei senyala els dos equips.

- 9.2.4 Durant el transcurs del joc, l'àrbitre està fora del camp. Excepció: mirar punt 9.2.2.





9.2.5 Dóna a conèixer el resultat del joc una vegada aquest ha acabat.

La correcció de les anotacions de l'informe ha de testimoniar-se amb la signatura de l'àrbitre, l'anotador i els capitans d'ambdós equips.

9.3 Els jutges de línia es col·loquen en ambdós extrems de la línia lateral oposada a la de l'àrbitre. Aquests ajuden en l'acompliment de les seves funcions. Les pilotes que surten del camp de joc les senyalen aixecant la bandera o el braç.

9.4 L'anotador es col·loca proper a l'àrbitre i anota d'acord amb les indicacions d'aquest les pilotes bones guanyades pels dos equips.

10 Càstigs

10.1 En els comportament antiesportius, l'àrbitre té el dret d'aplicar els següents càstigs d'acord amb la gravetat de la falta:

- amonestació (targeta groga),
- suspensió del joc fins que ambdós equips en conjunt han obtingut deu pilotes bones (càstig temporal, targeta groga i vermella),
- expulsió del camp (targeta vermella).

10.1.1 Un jugador suspès per temps, no pot ser substituït durant aquest temps.

Si l'equip afectat per una expulsió, una vegada acabada la pilota en joc posterior al final del càstig no té dret al servei, l'àrbitre interromp el partit d'acord amb el punt 2.1.2 paràgraf 3 per possibilitar la restitució.

Si durant el temps que dura la suspensió s'expulsa un altre jugador, el partit se suspèn.

10.1.2 Un jugador que ha estat expulsat no pot ser substituït en aquest joc.

10.1.3 Els entrenadors i ajudants de camp poden ser castigats amb targeta groga o vermella per alguna acció antiesportiva.

10.2 Al primer retràs o entorpiment (punt 2.1.3 o 6.4), l'àrbitre amonesta a l'equip; l'amonestació la comunica davant el capità de l'equip.



Associació Fistball Catalunya

CIF: G64797863

info@fistball.cat

www.fistball.cat



10.2.1 En tots els altres retards o pèrdues de temps, l'àrbitre atorga una pilota bona a l'equip contrari (pilota de càstig).

10.2.2 En el joc per temps, tots els temps perduts en retards han de jugar-se a continuació del final del partit.




Generalitat de Catalunya
Departament de la Vicepresidència
Secretaria d'Afers Exteriors

